

NUS-P-NBCE-NEU4

MODE D'EMPLOI  
LIBRETTO DI ISTRUZIONI  
MANUAL DE INSTRUCCIONES  
HANDLEIDING



**BLAST**  
CORPS™\*

**NINTENDO<sup>64</sup>**



**ATTENTION : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRÉCAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE CE JEU AVANT D'UTILISER LA CONSOLE NINTENDO OU LES CARTOUCHES.**



*Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez une console de jeu, des cartouches ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.*

Nous vous remercions d'avoir acheté la cartouche de jeu BLAST CORPS™ pour votre Nintendo<sup>64</sup> System.

Veillez lire attentivement le mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu ! Gardez ensuite le manuel pour vous y référer plus tard.

**⚠ ATTENTION!**

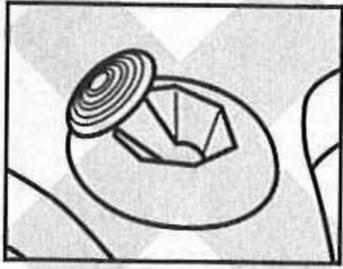
LA N<sup>64</sup> PERMET DE VOIR DES IMAGES ET DES SIMULATIONS 3D D'UN REALISME SAISSANT. CERTAINES PERSONNES PEUVENT ETRE AFFECTEES DE VERTIGES, NAUSEES OU AUTRES MALAISES DU MEME TYPE. SI VOTRE ENFANT PRESENTE CES SYMPTOMES, DEMANDEZ-LUI D'ARRETER DE JOUER PENDANT QUELQUES INSTANTS ET DE REPENDRE LA PARTIE PLUS TARD.



N<sup>64</sup>, <sup>TM</sup> and <sup>®</sup> are trademarks of Nintendo Co., Ltd.  
\* © 1994, 1995, 1996 Nintendo/Rare. Game by Rare.  
© 1996 Nintendo Co., Ltd.

# LA MANETTE DE JEU NINTENDO 64

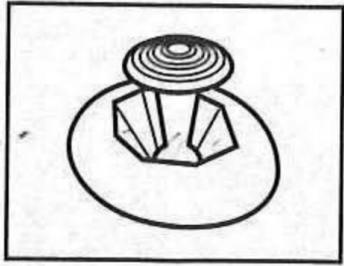
La manette multidirectionnelle de la manette N<sup>64</sup> est dotée d'un système unique de capteurs analogiques qui répondent à vos commandes instantanément et avec précision, principalement lors de brusques changements de direction. Un contrôle aussi précis est impossible avec une manette conventionnelle.



Lorsque vous allumez la console (interrupteur sur ON), laissez la manette multidirectionnelle en position verticale.

Si le stick est incliné (comme dans la figure ci-contre) au moment où vous allumez la console, c'est cette position qui sera retenue comme position de référence. Les jeux utilisant la manette multidirectionnelle ne pourront donc pas fonctionner correctement.

Pour redéfinir la position de référence du stick multidirectionnel une fois la partie commencée, faites-le remonter jusqu'à sa position centrale (comme dans la figure ci-contre), puis appuyez sur START tout en maintenant enfoncés les boutons L et R.



La manette multidirectionnelle est un instrument de précision.

Assurez-vous de ne le mettre en contact avec aucun liquide ou corps étranger.

En cas de problème, contactez le service clientèle de Nintendo au 08-36-68-77-55 ou votre réparateur Nintendo agréé le plus proche.

Pour jouer à *Blast Corps*, nous vous recommandons de positionner vos mains comme sur la figure ci-dessous.



En tenant ainsi votre manette, vous déplacez le stick multidirectionnel avec le pouce gauche et, avec le pouce droit, vous activez les boutons A, B, C.

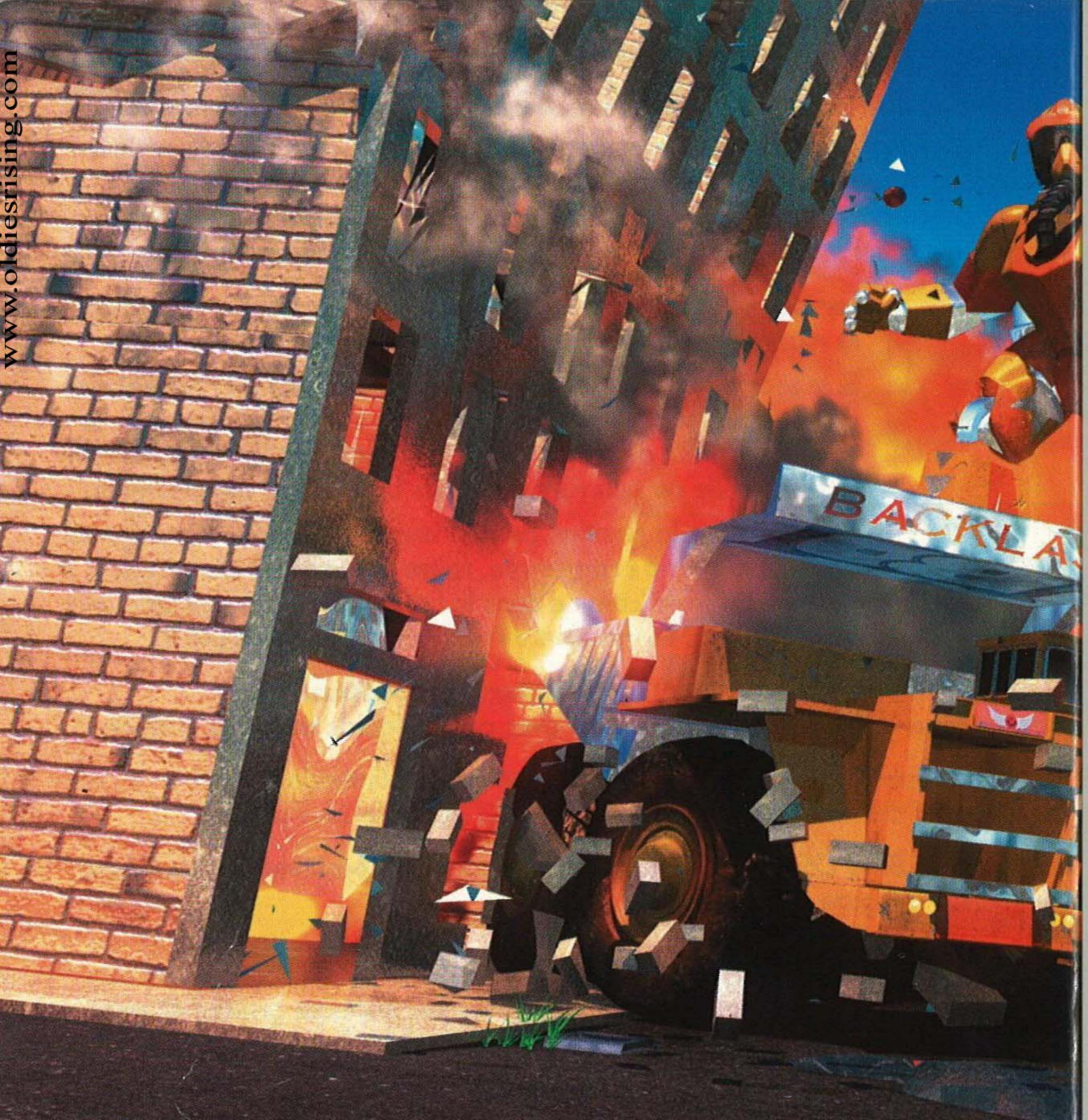
Recherchez la position idéale pour votre index gauche, en évitant toutefois de le placer à l'endroit où vous pourriez accidentellement appuyer sur le bouton Z, situé au dos de la manette.

Pour jouer à *Blast Corps* connectez la manette dans la prise n°1, située à l'avant de la console.

Si vous changez la connexion pendant une partie, vous devrez appuyer sur RESET ou éteindre la console (interrupteur sur OFF) pour rendre effective la nouvelle connexion.

Vous devez utiliser deux manettes pour pouvoir jouer au mode 2 joueurs.





## SOMMAIRE

Histoire .....	5
Véhicules .....	6
Ecrans de jeu .....	15
Options de parcours .....	16
Cartouche de sauvegarde .....	17



## HISTOIRE

La société Blast Corps excelle dans un domaine: la destruction. La contribution des engins Blast Corps permet aux villes de lutter contre la vétusté des bâtiments, et ceci d'un bord à l'autre du pays.

Loin des cruautés de la guerre, tout commença au département de développement des véhicules poids lourd, à la base militaire de Rafters.

Faisant preuve d'un excellent jugement, et non contents du sort que l'on réservait à leurs machines, les membres de l'équipe – Amber, Clark, Wesley et Spike – décidèrent de fuir Rafters. Et ainsi naquit Blast Corps il y a cinq ans. Mais aujourd'hui, le monde est au bord d'une crise de type nucléaire...

Deux missiles armés sont en route vers un site de détonation de sécurité. Malheureusement, le camion les transportant a été gravement endommagé et emprunte automatiquement la route la plus directe. Ainsi, poussés par la menace d'une catastrophe, les membres de la Blast Corps se doivent de nettoyer le passage devant un camion fou qui pourrait bien exploser à la moindre secousse.

C'est à vous donc d'éviter le massacre: rassemblez une équipe de scientifiques hors du commun et sauvez la planète!

# RAMDOZER

- Bouton A: Avancer
- Bouton B: Reculer
- Bouton Z: Sortir du véhicule
- Bouton C↗: Zoom avant
- Bouton C↖: Zoom arrière
- Bouton C↙: Tourner la caméra à gauche
- Bouton C↘: Tourner la caméra à droite
- Boutons L/R: Klaxon
- Stick: Orienter le véhicule à droite / gauche
- + Manette: Orienter le véhicule à droite / gauche
- Start: Pause / menu options



## BACKLASH

- Bouton A:** Avancer
- Bouton B:** Reculer
- Bouton Z:** Sortir du véhicule
- Bouton C** ➤: Zoom avant
- Bouton C** ➤: Zoom arrière
- Bouton C** ➤: Tourner la caméra à gauche
- Bouton C** ➤: Tourner la caméra à droite
- Boutons L/R:** Faire un dérapage pendant un virage
- Stick:** Orienter le véhicule à droite / gauche
- + Manette:** Orienter le véhicule à droite / gauche
- Start:** Pause / menu options

BACKLASH



## SKYFALL

- Bouton A:** Avancer
- Bouton B:** Reculer
- Bouton Z:** Sortir du véhicule
- Bouton C** ➤: Zoom avant
- Bouton C** ➤: Zoom arrière
- Bouton C** ➤: Tourner la caméra à gauche
- Bouton C** ➤: Tourner la caméra à droite
- Boutons L/R:** Turbo
- Stick:** Orienter le véhicule à droite / gauche
- + Manette:** Orienter le véhicule à droite / gauche
- Start:** Pause / menu options



## THUNDERFIST

- Bouton A:** Faire un saut périlleux pendant une course
- Bouton B:** Faire un saut périlleux pendant une course
- Bouton Z:** Sortir du véhicule
- Bouton C** : Zoom avant
- Bouton C** : Zoom arrière
- Bouton C** : Tourner la caméra à gauche
- Bouton C** : Tourner la caméra à droite
- Boutons L/R:** Même fonction que le bouton A
- Stick:** Déplacer le véhicule
- + Manette:** Aucune fonction
- Start:** Pause / menu options



## CYCLONE SUIT

- Bouton A:** Avancer
- Bouton B:** Reculer
- Bouton Z:** Sortir du véhicule
- Bouton C** : Zoom avant
- Bouton C** : Zoom arrière
- Bouton C** : Tourner la caméra à gauche
- Bouton C** : Tourner la caméra à droite
- Boutons L/R:** Faire une culbute pendant une course
- Stick:** Déplacer le véhicule
- + Manette:** Aucune fonction
- Start:** Pause / menu options



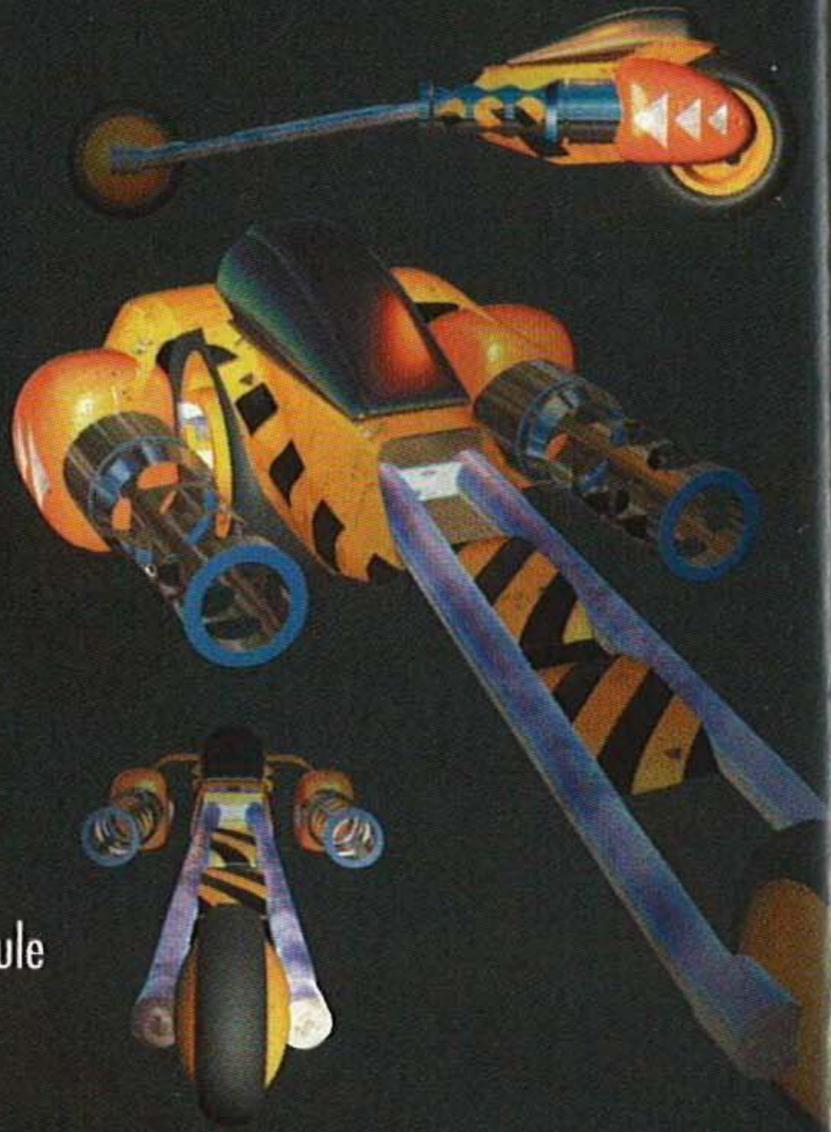
## J-BOMB

- Bouton A:** Actionner les réacteurs
- Bouton B:** Piétiner
- Bouton Z:** Sortir du véhicule
- Bouton C** ➤: Zoom avant
- Bouton C** ➤: Zoom arrière
- Bouton C** ↖: Tourner la caméra à gauche
- Bouton C** ↘: Tourner la caméra à droite
- Boutons L/R:** Actionner les réacteurs
- Stick:** Déplacer le véhicule
- + Manette:** Aucune fonction
- Start:** Pause / menu options



## BALLISTA

- Bouton A:** Avancer
- Bouton B:** Reculer
- Bouton Z:** Sortir du véhicule
- Bouton C** ➤: Zoom avant
- Bouton C** ⬅: Zoom arrière
- Bouton C** ⬆: Tourner la caméra vers la gauche
- Bouton C** ⬇: Tourner la caméra vers la droite
- Boutons L/R:** Missiles
- Stick:** Déplacer le véhicule
- + Manette:** Haut / Bas: vue panoramique  
Droite / Gauche: orienter le véhicule
- Start:** Pause / menu options



## SIDESWIPE

- Bouton A:** Avancer
- Bouton B:** Reculer
- Bouton Z:** Sortir du véhicule
- Bouton C** ➤: Zoom avant
- Bouton C** ⬅: Zoom arrière
- Bouton C** ⬆: Tourner la caméra à gauche
- Bouton C** ⬇: Tourner la caméra à droite
- Boutons L/R:** Actionner les béliers
- Stick:** Orienter le véhicule
- + Manette:** Orienter le véhicule
- Start:** Pause / menu options

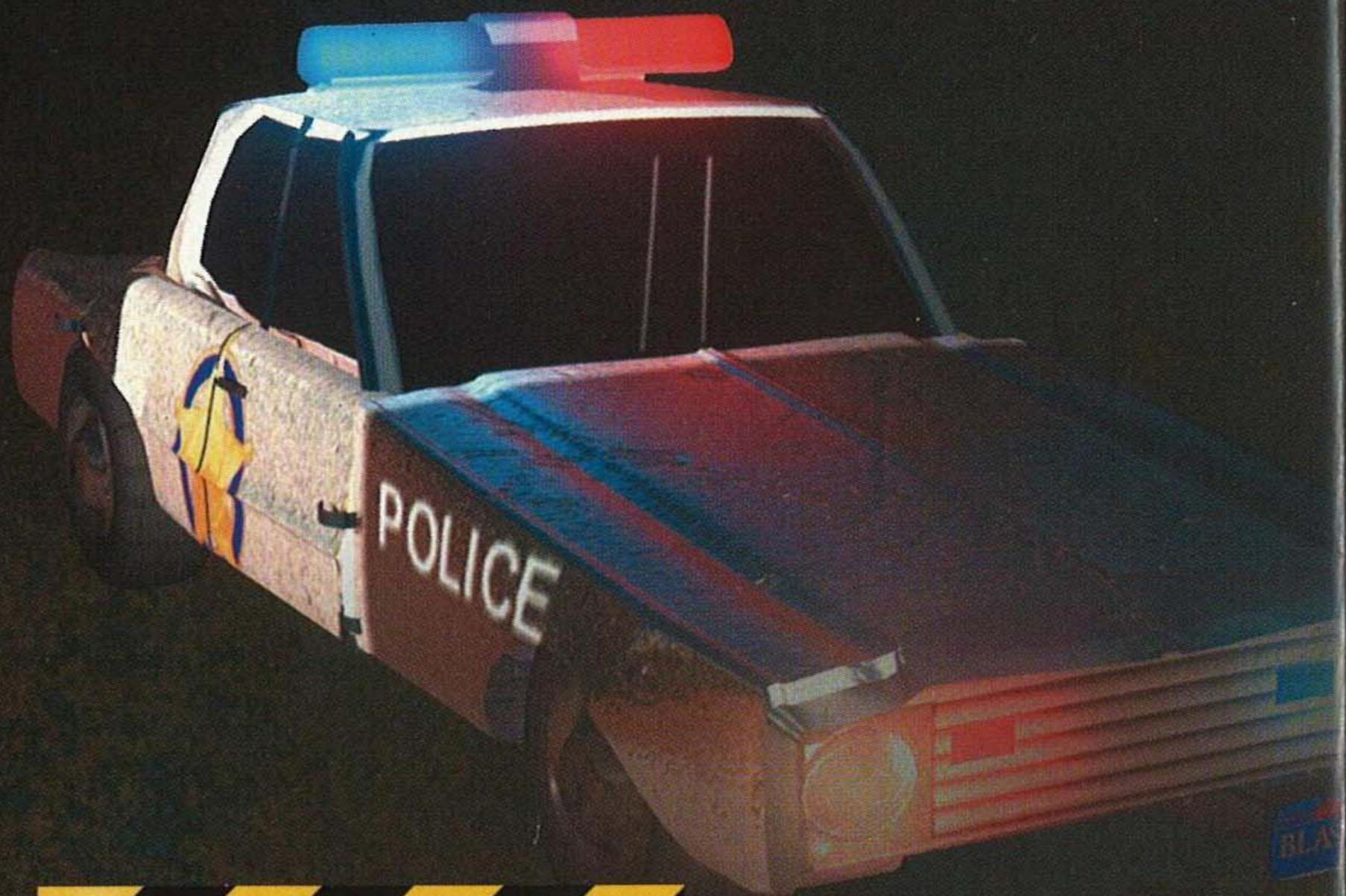




## RACECARS & VAN

- Bouton A:** Avancer
- Bouton B:** Reculer
- Bouton Z:** Sortir du véhicule
- Bouton C** : Zoom avant
- Bouton C** : Zoom arrière
- Bouton C** : Tourner la caméra à gauche
- Bouton C** : Tourner la caméra à droite
- Boutons L/R:** Klaxon
- Stick:** Déplacer le véhicule
- + Manette:** Haut / Bas: vue panoramique  
Droite / Gauche: orienter le véhicule
- Start:** Pause / menu options





## **POLICE CAR**

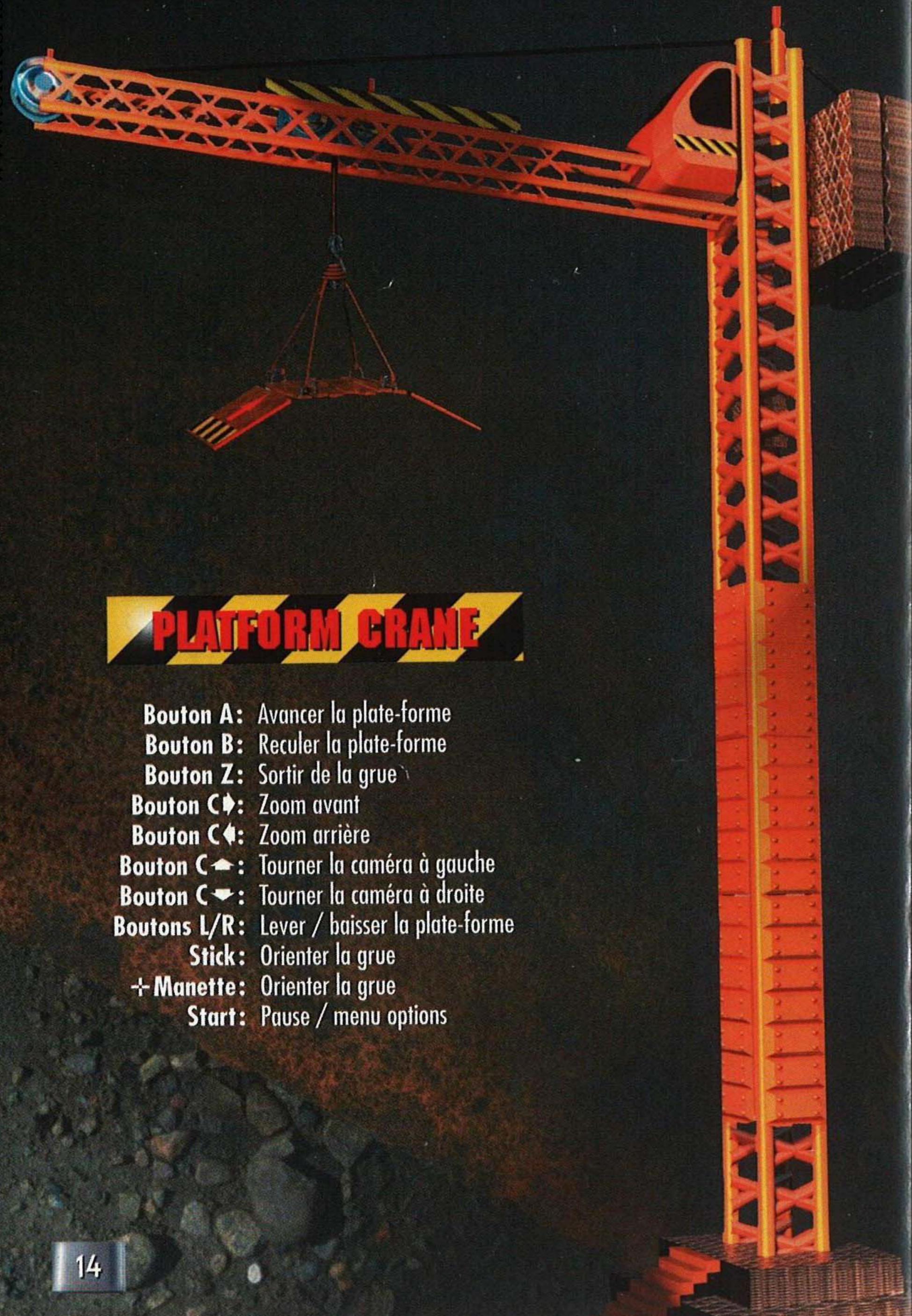
- Bouton A:** Avancer
- Bouton B:** Reculer
- Bouton Z:** Sortir du véhicule
- Bouton C** : Zoom avant
- Bouton C** : Zoom arrière
- Bouton C** : Tourner la caméra à gauche
- Bouton C** : Tourner la caméra à droite
- Boutons L/R:** Actionner la sirène
- Stick:** Orienter le véhicule
- + Manette:** Orienter le véhicule
- Start:** Pause / menu options



# TRAIN

- Bouton A:** Avancer
- Bouton B:** Reculer
- Bouton Z:** Sortir du véhicule
- Bouton C** ➡: Zoom avant
- Bouton C** ⬅: Zoom arrière
- Bouton C** ↶: Tourner la caméra à gauche
- Bouton C** ↷: Tourner la caméra à droite
- Boutons L/R:** Actionner le sifflet
- Stick:** Aucune fonction
- + Manette:** Aucune fonction
- Start:** Pause / menu options





## PLATFORM CRANE

- Bouton A:** Avancer la plate-forme
- Bouton B:** Reculer la plate-forme
- Bouton Z:** Sortir de la grue
- Bouton C↗:** Zoom avant
- Bouton C↖:** Zoom arrière
- Bouton C↙:** Tourner la caméra à gauche
- Bouton C↘:** Tourner la caméra à droite
- Boutons L/R:** Lever / baisser la plate-forme
- Stick:** Orienter la grue
- + Manette:** Orienter la grue
- Start:** Pause / menu options

## ECRAN DE LA CARTE

- Les cercles verts signifient que vous n'avez pas encore tout trouvé.
- Les cercles rouges signifient que vous avez tout trouvé.
- Les véhicules disponibles sont affichés à l'écran.
- Les petits cercles sont des niveaux bonus ou des aires d'entraînement.
- Les gros cercles représentent des niveaux importants où figurent vos médailles.



## ECRAN D'INFORMATION

- Nombre et pourcentage de bâtiments détruits.
- Nombre et pourcentage de survivants sauvés.
- Estimation en dollars des dégâts.
- Nombre et pourcentage de RDU trouvés.
- Médaille pour avoir nettoyé le passage.
- Médaille pour avoir détruit ou trouvé des objets.
- Nombre de points de communication activés.
- Nom, grade et nombre des médailles.

## ECRAN DES STATISTIQUES

- Nombre et pourcentage de bâtiments détruits.
- Nombre et pourcentage de survivants sauvés.
- Estimation en dollars des dégâts.
- Nombre et pourcentage de RDU trouvés.
- Temps écoulé dans le niveau.



## OPTIONS DE PARCOURS

### • RDU

Les RDU sont des anti-radiations qui se déclenchent si vous traversez leur rayon d'action. Utilisez-les comme point de repère!

### • SURVIVANTS

Des survivants s'enfuiront lorsque leur immeuble sera détruit. L'hélicoptère des Blast Corps viendra alors les sauver.

### • POINTS DE COMMUNICATION

Les points de communication vous permettent de contacter le quartier général. Une fois activés, vous aurez accès à de nouveaux niveaux sur la carte.

### • CAMION DES BLAST CORPS

Le semi-remorque se trouvant à la fin du niveau vous permet de sortir du stage une fois le parcours nettoyé.

### • TNT

Les caisses de TNT peuvent être poussées par le Ramdozer. Attention, elles exploseront après quelques secondes.

## GRADE ET PROMOTION

Vous recevrez un certain nombre de promotions en fonction du nombre et du type de médailles que vous recevrez (or, argent ou bronze). Une médaille d'or vous rapportera 3 points de grade, l'argent 2, et le bronze 1 point. Pour avoir une médaille d'or vous devrez nettoyer tout le niveau, sauver les survivants et enclencher tous les RDU. Les médailles récupérées en mode entraînement ne vous serviront pas à gagner un nouveau grade.

Lorsque vous aurez gagné 12 points de grade, vous recevrez une promotion Blast Corps. Il existe 31 grades Blast Corps différents.

## SAUVEGARDER ET CHARGER

Si vous jouez à Blast Corps sans posséder de cartouche de sauvegarde, toutes les données seront enregistrées automatiquement. Pour effacer une donnée, maintenez le bouton Start lors de la mise sous tension de la console.

## CARTOUCHE DE SAUVEGARDE

La cartouche de sauvegarde Nintendo<sup>64</sup> est une unité de mémoire portable vous permettant d'enregistrer votre progression dans le jeu, votre configuration des boutons et des personnages, etc... Vous pourrez ensuite charger ces informations dans n'importe quelle console de jeu Nintendo<sup>64</sup>.

## SAUVEGARDER UNE INFORMATION

En utilisant une cartouche de sauvegarde avec le jeu Blast Corps, vous pouvez enregistrer jusqu'à quatre parties différentes. Assurez-vous que la cartouche de sauvegarde est correctement insérée dans votre manette lors de la mise sous tension de la console. Un écran de sélection apparaîtra, affichant quatre fichiers vides. Choisissez un fichier à l'aide de la manette ou du Stick multidirectionnel, appuyez sur Start et entrez votre nom. Appuyez ensuite sur Start pour confirmer puis commencez une nouvelle partie.

## CHARGER UNE INFORMATION

Sélectionnez le fichier que vous désirez charger puis appuyez sur Start. Après avoir confirmé votre choix, commencez à jouer.



## ECRAN DES SAUVEGARDES

Vous pouvez avoir accès à l'écran des sauvegardes en maintenant Start lors de la mise sous tension de la console.

Cet écran vous permet d'effacer ou de créer de nouveaux fichiers dans votre cartouche de sauvegarde.

**ATTENTION: BLAST CORPS UTILISE 56 PAGES D'INFORMATION SUR VOTRE CARTOUCHE DE SAUVEGARDE, 14 PAR FICHIER.**

[0597]

## AVERTISSEMENT

Ce jeu NINTENDO ne doit pas être utilisé conjointement avec d'autres appareils tels qu'adaptateurs, copieurs ou autres matériels modificateurs du jeu.

La garantie du produit NINTENDO ne s'appliquera pas en cas de perte ou dommage résultant de l'utilisation de tels appareils.

NINTENDO (et/ou tout distributeur ou licencié NINTENDO) ne peut être tenu pour responsable des dommages ou pertes dus à l'utilisation de ces appareils. Si l'utilisation d'un tel appareil entraîne l'arrêt de votre jeu, déconnectez délicatement l'appareil afin d'éviter tout dommage aux connecteurs, et recommencez à jouer normalement.

Si votre jeu ne fonctionne pas alors qu'aucun appareil n'est connecté, contactez votre distributeur NINTENDO ou appelez NINTENDO aux numéros suivants :

POUR LA FRANCE, appelez le S.O.S. NINTENDO au 08.36.68.77.55 (2,23 FTTC par minute) ou, si vous avez un Minitel, composez le 3615 NINTENDO (2,23 FTTC par minute) .

POUR LA BELGIQUE, appelez le NINTENDO EXPERT WORLD au 0900.00900 (6,05 Fb/20 sec.)

## ATTENTION

### *POUR LA FRANCE SEULEMENT*

Par application des règles légales et réglementaires françaises et communautaires, il est strictement interdit de faire des copies des jeux NINTENDO à des fins autres que l'établissement d'une copie de sauvegarde ou d'un usage strictement privé du copiste (Code de la Propriété Intellectuelle et Directive n° 91/250 du Conseil des Communautés Européennes du 24 mai 1991). Toute infraction sera poursuivie.

### *POUR LA BELGIQUE SEULEMENT*

Par application des règles légales et réglementaires communautaires, il est strictement interdit de faire des copies des jeux NINTENDO à des fins autres que l'établissement d'une copie de sauvegarde ou d'un usage strictement privé du copiste (Directive n° 91/250 du Conseil des Communautés Européennes du 24 mai 1991). Toute infraction sera poursuivie.





NINTENDO ESPAÑA, S.A.  
P° de la Castellana, 39, 28046 MADRID

Prodotto da Nintendo. Made in Japan  
Importato da Linea GIG S.p.A.  
Via Voltorno, 3/12-50019 Osmannoro,  
Sesto F. no. (Firenze)-Italy

DISTRIBUTED BY NINTENDO  
DISTRIBUE PAR NINTENDO  
CONTACT DATA BELGIUM

PRINTED IN GERMANY